

SKATE

*Skills - Knowledge - Attitude
- Training - Experience - on
Cross Border Level*

ROMD00430

Programul INTERREG NEXT
ROMÂNIA-REPUBLICA
MOLDOVA 2021-2027



PROIECTUL SKATE PE SCURT

- **Parteneri:** Școala Gimnazială nr. 13 Botoșani-
Lider de parteneriat și Instituția Publică Gimnaziul
"Grigore Vieru" din Edineț- Partener
- **Durata:** 16 luni
- **Buget:** 298.435,50 euro, din care: 268.591,95
euro finanțare europeană Neighbourhood CBC;
21.769,05 euro cofinanțare asigurată de Primăria
Municipiului Botoșani; 8.074,50euro cofinanțare
asigurată de Consiliul Raional Edineț



Scopul proiectului

să creeze condiții în cele două școli din Botoșani și Edineț pentru a îmbunătăți predarea celor opt competențe-cheie europene:

1. competențe de alfabetizare;
2. competențe multilingvistice;
3. competențe în domeniul științei, tehnologiei, ingineriei și matematicii;
4. competențe digitale;
5. competențe personale, sociale și de a învăța să înveți;
6. competențe cetățenești;
7. competențe antreprenoriale;
8. competențe de sensibilizare și expresie culturală).

8 KEY COMPETENCE



LICERACY



MULTILINGUALISM



STEM



DIGITAL COMPETENCE



PERSONAL, SOCIAL AND
LEARNING COMPETENCE



CITIZENSHIP



CITIZENSHIP



ENTREPRENSUAL



CULTURAL AWARENESS
& EXPRESSION

De ce să predăm cele 8 competențe?

Conform definiției Comisiei Europene, competențele cheie sunt un set transferabil și multifuncțional de cunoștințe, deprinderi (abilități) și atitudini necesare tuturor indivizilor pentru împlinire și dezvoltare personală, incluziune socială și inserție profesională.

Acestea sunt considerate esențiale pentru participarea activă la societate și pentru succesul în viața personală și profesională.



Pasul 1/5: Înființarea Camerelor SKATE

- Aceste spații de învățare inovatoare, înființate atât la Botoșani, cât și la Edineț, sunt concepute pentru a oferi o abordare multifacțată a dezvoltării competențelor.
- Fiecare cameră va avea 8 zone de focalizare distincte, fiecare adaptată pentru a promova una dintre competențele cheie esențiale.
- Dotările sunt adaptate scopului proiectului: biblioteci, mese modulare, scaune ajustabile, fotolii puf, echipamente IT pentru lucru și prezentări, sistem audio, materiale didactice pentru fiecare din competențe.



Pasul 2/5: Formare pentru 40 de cadre didactice - EDUKEY

- 40 de cadre didactice, câte 20 din fiecare școală, au fost selectate și formate pentru predarea competențelor-cheie
- Formarea a fost asigurată în ambele unități școlare de o echipă interdisciplinară specializată și certificată, din care au făcut parte: un formator, un facilitator, un consilier pentru dezvoltare personală



Pasul 3/5: ACE - Ateliere pentru 400 de elevi

- Cunoștințele dobândite pe parcursul formării vor fi aplicate în cadrul a 16 ateliere de lucru, câte opt în fiecare țară, la care vor participa în total 400 de elevi.



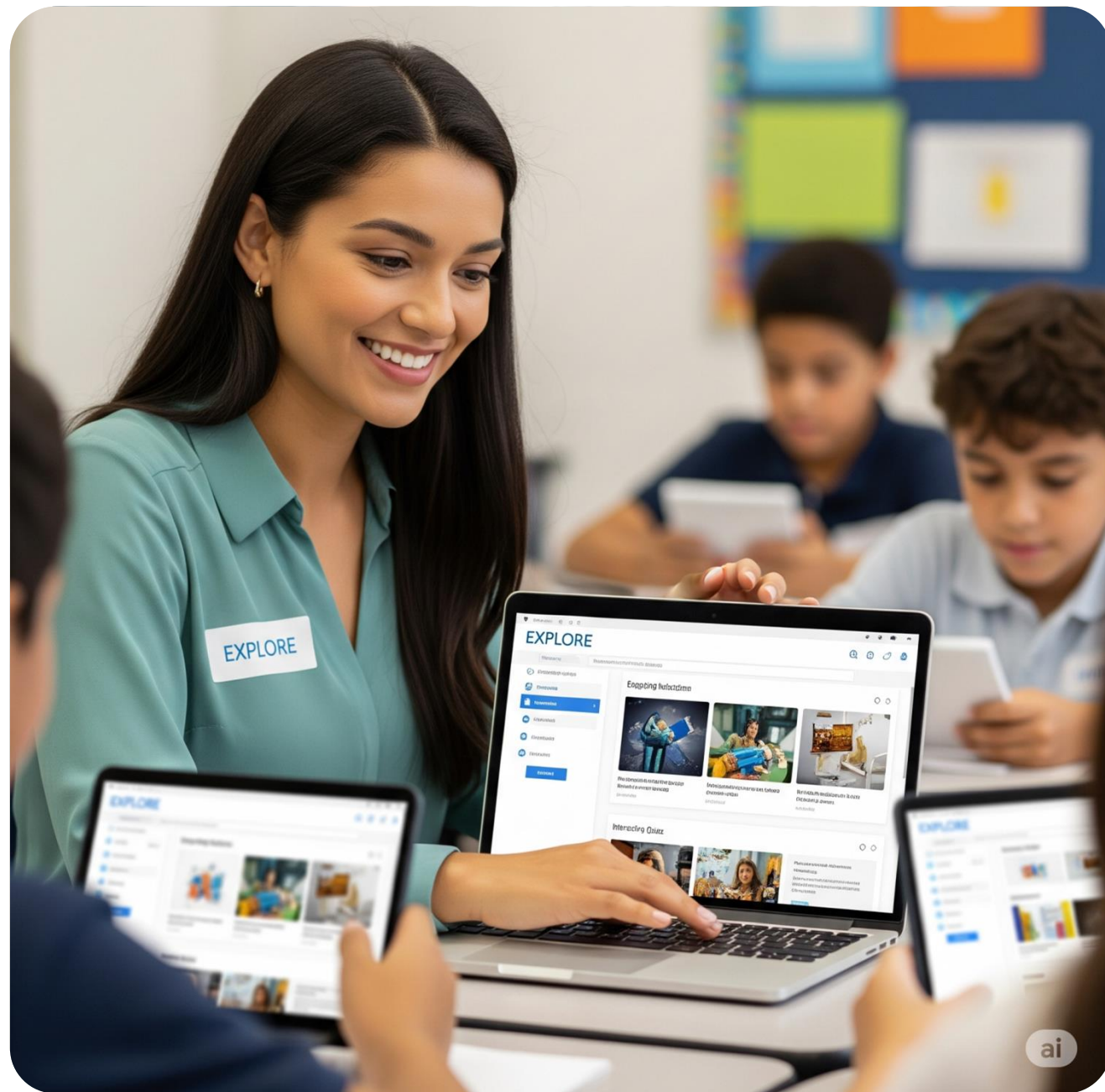
Pasul 4/5: TEACH - Schimburi de experiență

Cadrele didactice participante la proiect vor avea ocazia de a participa la două schimburi de experiență, unul la Botoșani și unul la Edineț, în vederea definitivării celui mai important produs al proiectului: platforma de resurse educaționale deschise EXPLORE.



PASUL 5/5: PLATFORMA EXPLORE

- Rezultatele activităților vor fi transpuse într-o platformă digitală cu resurse educaționale deschise, care va fi creată și pilotată de participanții la proiect, ulterior accesul la platformă fiind oferit în mod gratuit tuturor actorilor educaționali interesați.



SUNTEM AICI PENTRU DUMNEAVOASTRĂ!

- BOTOȘANI- Manager proiect- Mihaela Filip
- EDINEȚ- Coordonator proiect- Irina Neaun
- E-mail : proiectskate@gmail.com
- Facebook: SKATE CBC

